

# TORNEO WARHAMMER FANTASY

## HORARIO

El torneo se disputará el domingo 23 de diciembre de 2012 en el Colegio del Cristo, Plaza del Cristo s/n, en Herencia (Ciudad Real).

09:45 – 10:00: Recepción de participantes, acreditación y entrega de documentación.

10:00 – 12:15: Primera partida.

12:30 – 14:45: Segunda partida.

15:00 – 16:15: Descanso para comer. Puntuación de pintura de los ejércitos.

16:15 – 18:30: Tercera partida.

18:45: Entrega de premios.

## INSCRIPCIONES

Se cuenta con un máximo de 20 plazas. La inscripción se podrá realizar hasta el 21 de diciembre enviando un correo a: [jesuscallegas@yahoo.es](mailto:jesuscallegas@yahoo.es)

Indicar nombre y apellidos, teléfono, ejército, población y club al que se pertenece. Se adjuntará la lista de ejército, preferiblemente en formato Army Builder, programa de construcción de listas de ejército; en este caso adjuntar el **Army Builder Roster File** correspondiente (archivo que se crea en la carpeta **Rosters** del Army Builder al guardar la lista de ejército), para facilitar la corrección de las listas.

El importe de la inscripción es 7 euros, destinado íntegramente a premios, abonándose el día del torneo.

## REQUISITOS

Se creará un ejército de un máximo de 2.500 puntos. No se pueden incluir aliados o mercenarios (excepto los ejércitos mercenarios). **NO** se pueden incluir personajes especiales que aparezcan detallados en los libros de ejército.

Las partidas se regirán por las reglas editadas en el Reglamento de Warhammer (octava edición), los suplementos oficiales, las revistas White Dwarf España y las correspondientes rectificaciones publicadas hasta el mes del torneo.

Sobre la mesa debe haber el número de miniaturas adecuado, correctamente representadas y que no den lugar a duda; se admite utilizar miniaturas con una apariencia parecida para representar unidades similares (por ejemplo, utilizar lanceros imperiales como alabarderos). Si hay alguna duda, dirigirse a la organización ANTES del torneo.

## SISTEMA

Las tres partidas que se disputarán serán **Línea de Batalla**, según las reglas recogidas en la página 144 del manual. Se jugará en sistema suizo de 3 rondas; la primera partida será totalmente a sorteo entre la totalidad de participantes, evitando los enfrentamientos entre personas pertenecientes al mismo club o ciudad.

Cualquier abandono contabilizará como MASACRE para el rival, otorgándole el máximo de puntos posible.

## PUNTUACIÓN

Cada jugador podrá conseguir hasta 20 puntos por batalla:

DIFERENCIA	RESULTADO	PUNTOS VENCEDOR	PUNTOS VENCIDO
0-299	EMPATE	10	10
300-699	VICTORIA MARGINAL	13	7
700-1299	VICTORIA DECISIVA	17	3
1300+	MASACRE	20	0

## DEPORTIVIDAD

No se consentirán actitudes agresivas ni humillantes, ni contrarias al espíritu del juego, tales como perder tiempo de manera deliberada o pactar un resultado entre los jugadores, siendo estos comportamientos motivo de expulsión.

Señalar que consultar con los árbitros cualquier regla o interpretación de las mismas no es en ningún caso motivo de antideportividad.

## ARBITRAJES

Los árbitros serán designados por la organización; podrán intervenir de oficio en cualquier momento en cualquier partida, si consideran que se está jugando de forma errónea, siendo sus decisiones inapelables.

## PUNTUACIÓN DE PINTURA

En la pausa para la comida, los participantes dejarán sus ejércitos montados sobre las mesas en las que hayan jugado la última partida, indicando el nombre de su propietario. Será en estos momentos cuando se evaluarán la pintura y transformaciones de las miniaturas para poder seleccionar el ejército premiado en la categoría de mejor pintado, intentando contar con la presencia de una persona de reconocido prestigio ajena al torneo que tome la decisión; si no fuera posible, la elección se realizará mediante votación secreta entre todos los participantes.

## PREMIOS

- **Mejor General:** Premio otorgado al jugador con mayor cantidad de puntos totales.
- **Segundo y tercer clasificados:** Premio otorgados respectivamente a los siguientes jugadores con mayor cantidad de puntos totales.
- **Ejército mejor pintado:** Premio otorgado al jugador con mayor cantidad de puntos obtenidos en concepto de pintura y transformaciones.
- **Premio a Jóvenes Promesas:** Premio otorgado al jugador mejor clasificado de 18 años o menos.
- Sorteo de ejemplares de la revista White Dwarf entre el resto de participantes no premiados.

Los premios no se pueden solapar. En función de número de participantes y el importe recaudado el número de premios puede aumentar o disminuir, intentando

mantener en todo momento los correspondientes a Mejor General, Ejército Mejor Pintado y Premio a Jóvenes Promesas.

Cualquier aspecto no cubierto por estas bases será resuelto por los miembros de la organización.

**Organiza:** Área de Juventud del Ayuntamiento de Herencia, grupo de juego Hell Piglets, Asociación Cajón Desastre y librería Imagina.